|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Título componente** | **Carrusel de tarjetas** | |
| **Indicaciones** | * Título o subtítulo de la temática que se aborda * Colocar una breve descripción del tema que se aborda en el slide * Colocar el texto que va en cada diapositiva según el formato instruccional * Máximo 8 tarjetas por carrusel | |
| **Título** | **Librerías de videojuegos móviles** | |
| **Texto descriptivo** | Para el desarrollo de videojuegos móviles, existen varias bibliotecas y herramientas que facilitan la creación de juegos para plataformas como Android e iOS. Estas pueden ser: | |
| **Tarjeta 1**  Android Game Development Kit (AGDK) | Una colección de herramientas y bibliotecas proporcionadas por Google específicamente para el desarrollo de juegos en Android. Incluye soporte para C++ y Kotlin, y ofrece herramientas para mejorar el rendimiento y la calidad de los juegos en dispositivos Android. | Google Android figure and smartphone with Google logo. Google Android is the operating system for smartphones, tablet computers and other devices. Moscow, Russia - March 17, 2019  Android Game 286666421 |
| **Tarjeta 2**  GameSalad | Una plataforma para el desarrollo de juegos que permite a los usuarios crear juegos para iOS, Android, HTML5 y más, sin necesidad de conocimientos de programación avanzados. Es popular entre educadores y principiantes por su interfaz de arrastrar y soltar. | ios 425557764 |
| **Tarjeta 3**  Stencyl | Similar a GameSalad, Stencyl es una herramienta que permite a los desarrolladores crear juegos sin necesidad de escribir código, utilizando un sistema de 'arrastrar y soltar'. Soporta la creación de juegos para iOS, Android, Windows, Mac, y Linux. | OS Company logo set. Windows, Mac OS, Android, Apple IOS, Linux, Ubuntu. Mobile and desktop Operating-System. Stock vector.  So  475866582 |